

# Game Masters & Profesori

Creșterea globală a numărului de camere de evadare a inspirat profesorii să producă așa-numitele camere de evadare educaționale. Pe măsură ce această popularitate crește, există și nevoia de a oferi îndrumări acelor profesori care doresc să implementeze aceste activități în clasa lor.

Profesorul devine Game Master, iar această resursă va oferi:

Indicații privind rolul de îndrumare al profesorilor în calitate de maeștri de joc: încurajarea, oferirea de instrucțiuni, verificarea răspunsurilor sau verificarea dacă abilitățile și tehnicile sunt corect realizate.

Diferite aspecte din care game master-ul și profesorii conduc jocul (în interiorul sălii actuale sau într-o altă sală).

Rolul pe care îl are profesorul în discuția de bilanț care are loc după joc.

## Referință completă

Veldkamp, A., Grint, L., Knippels, M. C., Van Joolingen, W. (2020). 'Escape Education: A Systematic Review on Escape Rooms in Education', Educational Research Review, 20, pp.1-19.

## Instrumente asociate

- Game Master și jocul

